

Autodesk Fusion 360: Introducere (nivel incepator)

DESCRIERE

In cadrul cursului Autodesk Fusion 360 se predau functiile fundamentale necesare modelarii parametrizate cu ajutorul aplicatiei Fusion 360. Cursul este intensiv si acopera functionalitatile specifice crearii modelelor 3D, pornind de la schitare conceptuala si mergand pana la modelarea solidelor, crearea subansamblurilor si generarea desenelor pentru productie, precum si notiunile introductive de calcul structural.

OBIECTIVE

Pregatirea cursantilor pentru utilizarea aplicatiei de modelare parametrizata in cloud, Autodesk Fusion 360. Cursul acopera functiile de baza, esentiale in crearea si editarea modelelor 3D.

CERINTE

Fiind un curs introductiv, nu este necesara cunoasterea prealabila a niciunui software CAD de modelare 3D, dar este necesara o experienta practica minima in procedurile si terminologia de desenare 2D si proiectare, plus cunostinte de MS-Office si MS-Windows.

» INTRODUCERE

- Interfata
- Introducere in schitare si constrangeri 2D
- Creare de schite si model 3D

» DESIGN ESTETIC SI MODELARE SOLIDE IN FUSION

- Creare si modificarea unei forme cu T-Splines
- Crearea unei forme pe baza unei imagini de referinta
- Crearea unui model solid model dintr-o schita
- Crearea unui model solid dintr-un corp sculptat
- Multibody

» COLABORARE SI ASAMBLARE IN FUSION 360

- Mutarea si alinierea componentelor

- Crearea unui grup rigid
- Utilizarea elementelor Joint pentru alinierea componentelor intr-un ansamblu
- Definirea seturilor de contact
- Metodologie Top-Down

» RANDARE, ANIMATIE SI DOCUMENTATIE

- Atribuire si editare de materiale
- Setarea scenei de randare
- Crearea animatiei
- Crearea unei vederi explodate
- Crearea documentatiei tehnice

» SIMULARE

- Spatiul de lucru pentru simulare
- Setarea si rezolvarea unui studiu de simulare

Durata cursului:

2 zile

Pasul urmator:

Un curs personalizat nevoilor dumneavoastra

Documentatie:

In limba Romana