

Autodesk Civil 3D Essentials - Topo

DESCRIERE

Autodesk Civil 3D Essentials are ca obiectiv predarea comenzilor de baza necesare utilizarii programului Civil 3D. Programul cuprinde, printre altele, familiarizarea cu interfata Civil 3D, utilizarea comenzilor de proiectare, editare si modificare in scopul elaborarii si plotarii proiectului tehnic.

PREMISE

Pentru parcurgerea acestui curs sunt necesare cunostinte de desen tehnic, geometrie descriptiva si de proiectare in domeniul lucrarilor de infrastructura (drumuri, autostrazi, cai ferate, alimentate cu apa si canalizare si regularizari cursuri de apa) si cunostinte avansate de AutoCAD.

PROGRAMA INCLUDE:

Basic

- Interfata aplicatiei C3D, meniului si a butoanelor de lucru;
- Spatiul de lucru „Prospector”;
- Civil 3D Templates (sabloane);
- Inceperea unui proiect;
- Importul stilurilor;
- Setarea unitatilor de masura.

Survey (Topometrie)

- Setarea fisierului in coordonate locale stereografice Stereo 70 sau in orice alta proiectie;
- Civil 3D Survey: Importarea fisierelor de tip FBK (Fieldbooks);
- Creare Point Toolbar;
- Inserarea fisierului text de puncte topo pentru a realiza punctele COGO;
- Convertirea punctelor topo din format CAD in puncte COGO;
- Editarea stilurilor de puncte COGO;
- Etichetare puncte COGO;
- Description Key set (chei de identificare);
- Realizarea modelului digital al terenului existent in baza punctelor COGO;
- Folosirea comenzilor transparente (Transparent Commands);
- Realizarea poliliniilor 3D folosind comenzile transparente;
- Generare de tabele cu punctele COGO.

Durata cursului: 2 zile

Pasul urmator: Consultanta pe partea de implementare a lucrarilor personalizate

Autodesk Civil 3D Essentials - Topo

Surfaces/DTM (Suprafete/Modele Digitale ale Terenului - MDT)

- Informatii generale despre suprafete si la ce sunt folosite;
- Realizare de Suprafete (DTM) din punctele COGO / din fisiere format .txt;
- Rafinarea si editarea suprafetei;
- Analiza suprafetei (cote, pante si sageti de pante, etc);
- Etichetare suprafete (cotele curbilor de nivel ale suprafetei);
- Introducerea poliliniilor 3D in DTM-ul realizat pentru fidelizarea modelului;
- Realizarea unei suprafete din nori de puncte / batimetrie, etc;
- Generare tabele cu informatii utile din suprafete.

Aliniamente (Axe in plan)

- Ce sunt aliniamentele?;
- Realizare aliniamentele (linie, arc sau polilinie / realizare din comanda Layout, etc);
- Editarea geometriei aliniamentelor;
- Etichetare (pichetare) aliniamente;
- Generare tabele cu informatiile din aliniamente.

Profiles si Profile Views

- Creare Surface Profile (maparea terenului pe axul din plan proiectat);
- Creare Profile View (Realizarea Profilului Longitudinal);
- Editarea profilului (Profile View Properties);
- Etichetare profil (stiluri de etichete pentru profiluri longitudinale);
- Realizare si editare cartus pentru profil longitudinal;
- Proiectie obiecte pe profilurile longitudinale (polilinii 3D, Feature Lines, puncte COGO, blocuri 3D, etc).

Cross Section (Sectiuni transversale curente)

- Realizare de sample lines (linii de sectiune transversala);
- Editarea grupului de sample lines;
- Generare sectiuni transversale curente multiple;
- Section Views si factorul de scalare.

Durata cursului: 2 zile

Pasul urmator: Consultanta pe partea de implementare a lucrarilor personalizate